

Seizoen 2020 - 2021 / Trainingsschema Avondklok (aanvang 25 jan 2021)



< om 20.15u stoppen we met de trainingen, i.v.m. de avondklok om 21.00 uur.

< diverse teams starten de 1e 15 min op een kleiner veld (warming up), zie ook grafisch overzicht >

Team	1e training			2e training		
	Dag	Tijd	Veld	Dag	Tijd	Veld
Keepers Pupillen	Woensdag	18.00 - 19.00	1A			
Keepers Junioren	Woensdag	19.00 - 20.00	1A			
JO19-01	Maandag	19.00 - 20.15	1AB	Woensdag	19.00 - 20.15	1CD
JO19-02	Maandag	19.00 - 20.15	3CD	Donderdag	19.15 - 20.15	3AB
JO17-01	Dinsdag	18.45 - 20.00	1AB	Donderdag	18.45 - 20.00	1AB
JO17-02	Dinsdag	18.30 - 19.30	3CD	Donderdag	18.45 - 19.45	3CD
JO16-01	Dinsdag	19.00 - 20.15	3CD	Donderdag	18.45 - 20.00	1CD
JO15-01	Maandag	19.00 - 20.15	2	Woensdag	19.00 - 20.15	3AB
JO14-01	Maandag	19.00 - 20.15	3AB	Woensdag	18.00 - 19.15	3CD
JO13-01	Maandag	19.00 - 20.15	1CD	Woensdag	19.00 - 20.15	3CD
JO13-02	Maandag	18.00 - 19.00	3AB	Donderdag	18.00 - 19.00	1CD
JO12-01	Maandag	18.00 - 19.00	1A	Donderdag	18.15 - 19.15	3A
JO11-01	Maandag	18.00 - 19.00	1ABCD	Woensdag	18.00 - 19.00	1ABCD
JO11-02	Maandag	18.00 - 19.00	1ABCD	Woensdag	18.00 - 19.00	1ABCD
JO11-03	Maandag	18.00 - 19.00	1ABCD	Woensdag	18.00 - 19.00	1ABCD
JO10-01	Maandag	18.00 - 19.00	1ABCD	Woensdag	18.00 - 19.00	1ABCD
JO10-02	Maandag	18.00 - 19.00	1ABCD	Woensdag	18.00 - 19.00	1ABCD
JO09-01	Maandag	17.00 - 18.00	1A	Woensdag	17.00 - 18.00	1ABCD
JO09-02	Maandag	18.00 - 19.00	1ABCD	Woensdag	17.00 - 18.00	1ABCD
JO09-03	Maandag	18.00 - 19.00	1ABCD	Woensdag	17.00 - 18.00	1ABCD
JO08-01	Maandag	17.00 - 18.00	1B	Woensdag	17.00 - 18.00	1ABCD
JO08-02	Maandag	18.00 - 19.00	1ABCD	Woensdag	17.00 - 18.00	1ABCD
JO08-03	Maandag	18.00 - 19.00	1ABCD	Woensdag	17.00 - 18.00	1ABCD
JO08-04	Woensdag	17.00 - 18.00	1ABCD			
JO07 (kabouters)	Woensdag	17.00 - 18.00	1ABCD			
MO17-01	Dinsdag	19.00 - 20.15	1CD	Woensdag	19.00 - 20.15	2
MO15-01	Maandag	18.00 - 19.00	3CD	Woensdag	19.00 - 20.00	1B
MO15-02	Dinsdag	18.15 - 19.15	3AB	Donderdag	18.15 - 19.15	3B
MO11-01	Maandag	18.00 - 19.00	2	Woensdag	18.00 - 19.00	2